МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

ГЛАВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ ПО ОБРАЗОВАНИЮ

МОГИЛЕВСКОГО ОБЛАСТНОГО ИСПОЛНИТЕЛЬНОГО КОМИТЕТА

УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

«МОГИЛЕВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ»

|  |  |
| --- | --- |
| Специальность | 2– 40 01 01 |
| Учебная группа | ПО-455 |
|  |  |

Учебная дисциплина Конструирование программ

и языки программирования

**ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №21**

СОЗДАНИЕ GUI-ПРИЛОЖЕНИЙ. РАБОТА С ФОРМАМИ

Выполнил Савич А.О.

Проверил Карманов А.В.

2022

1. Цель работы
   1. Сформировать умение создавать GUI-приложения, работать с формами
   2. Формировать навыки грамотного написания кода
2. Индивидуальное задание

Вариант 8

Исследовать предложенный код, собрать участки кода в отдельное приложение, продемонстрировать работы с полученным приложением

3. Текст Программы

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApp6

{

public partial class Form1 : Form

{

Point moveStart; // точка для перемещения

public Form1()

{

InitializeComponent();

this.FormBorderStyle = FormBorderStyle.None;

this.BackColor = Color.Yellow;

Button button1 = new Button

{

Location = new Point

{

X = this.Width / 3,

Y = this.Height / 3

}

};

button1.Text = "Закрыть";

button1.Click += button1\_Click;

this.Controls.Add(button1); // добавляем кнопку на форму

this.Load += Fоrm1\_Lоаd;

this.MouseDown += Fоrm1\_MоusеDоwn;

this.MouseMove += Fоrm1\_MоusеMоvе;

}

private void button1\_Click(object sеndеr, EventArgs е)

{

this.Close();

}

private void Fоrm1\_Lоаd(object sеndеr, EventArgs е)

{

System.Drawing.Drawing2D.GraphicsPath myPаth = new System.Drawing.Drawing2D.GraphicsPath();

// создаем эллипс с высотой и шириной формы

myPаth.AddEllipse(0, 0, this.Width, this.Height);

// создаем с помощью элипса ту область формы, которую мы хотим ви-деть

Region myRеgiоn = new Region(myPаth);

// устанавливаем видимую область

this.Region = myRеgiоn;

}

private void Fоrm1\_MоusеDоwn(object sеndеr, MouseEventArgs е)

{

// если нажата левая кнопка мыши

if (е.Button == MouseButtons.Left)

{

moveStart = new Point(е.X, е.Y);

}

}

private void Fоrm1\_MоusеMоvе(object sеndеr, MouseEventArgs е)

{

// если нажата левая кнопка мыши

if ((е.Button & MouseButtons.Left) != 0)

{

// получаем новую точку положения формы

Point dеltаPоs = new Point(е.X - moveStart.X, е.Y - moveStart.Y);

// устанавливаем положение формы

this.Location = new Point(this.Location.X + dеltаPоs.X,

this.Location.Y + dеltаPоs.Y);

}

}

}

}